

STADGAR FÖR ESPORTSYD

Antagna av årsmötet den: _____

Föreningens organisationsnummer: _____

Hemort: _____ kommun

1 kap. Allmänna bestämmelser

1 § Ändamål

Esportsyd är en ideell förening som har till ändamål att främja och administrera organiserad e-sport i enlighet med idrottsrörelsens verksamhetsidé, vision och värdegrund. Föreningen ska verka för gemenskap, trygghet, välmående och långsiktig utveckling inom e-sporten samt aktivt motverka diskriminering, trakasserier och kränkande behandling.

2 § Föreningens namn

Föreningens namn är **Esportsyd**.

3 § Sammansättning och tillhörighet

Esportsyd består av medlemsföreningar (ideella föreningar) samt, i förekommande fall, individuella medlemmar enligt dessa stadgar.

Esportsyd ska bedriva sin verksamhet i samklang med RF:s och (om tillämpligt) SESF:s styrande dokument, tävlings- och disciplinsystem samt beslutade regler.

4 § Beslutande organ

Föreningens beslutande organ är **årsmötet, extra årsmöte** och **styrelsen**.

5 § Verksamhets- och räkenskapsår

Verksamhetsåret och räkenskapsåret omfattar tiden 1 januari–31 december.

6 § Firmateckning

Föreningens firma tecknas av styrelsen. Styrelsen får delegera firmateckning till två styrelseledamöter gemensamt eller till särskilt utsedd person enligt styrelsebeslut.

7 § Stadgeändring

För ändring av dessa stadgar krävs beslut av årsmöte med minst **2/3** av antalet avgivna röster.

8 § Tvist och skiljeklausul

Tvist inom idrottsrörelsen bör i första hand lösas internt. Om Esportsyd är anslutet inom RF:s organisationsstruktur ska tvist (när sådan ordning gäller) avgöras enligt RF:s bestämmelser om idrottens skiljenämnd och får då inte prövas av allmän domstol, med de undantag som följer av tillämpliga stadgar/reglementen.

2 kap. Medlemskap

1 § Medlemsformer

Esportsyd kan ha:

a) **Medlemsföreningar** (huvudform)

b) **Individuella medlemmar** (om årsmötet beslutar att sådan kategori ska finnas)

2 § Villkor för medlemsförening

För medlemskap krävs att föreningen:

1. är en **ideell förening** med demokratiskt antagna stadgar och vald styrelse,
2. bedriver **organiserad e-sportverksamhet** med tydliga tävlingsregler och ansvariga ledare,
3. står bakom idrottsrörelsens värdegrund: allas rätt att vara med, demokrati och delaktighet samt rent spel,
4. har en **etablerad verksamhet** (regelbunden träning/aktivitet och dokumenterad verksamhetsplan),
5. förbinder sig att följa Esportsyds stadgar samt beslutade policys (t.ex. trygg idrott/e-sport, integritet, matchintegritet och antidiskriminering).

3 § Prövning av medlemskap

Ansökan om medlemskap prövas av styrelsen. Styrelsen får begära handlingar (stadgar, protokoll, medlemsuppgifter, verksamhetsplan). Avslag ska motiveras skriftligt.

4 § Medlems rättigheter och skyldigheter

Medlem har rätt att delta i föreningens verksamhet och påverka genom demokratiska processer. Medlem är skyldig att följa stadgar och beslut samt uppträda i enlighet med värdegrund och "rent spel".

5 § Medlemsavgifter

Årsmötet fastställer medlemsavgifter och eventuella service-/tävlingsavgifter.

6 § Utträde

Medlem får när som helst utträda genom skriftlig anmälan. Erlagda avgifter återbetalas inte.

7 § Uteslutning eller avstängning

Medlem kan uteslutas eller avstängas om medlemmen bryter mot stadgar, beslut eller policys, eller skadar föreningens verksamhet/anseende, exempelvis genom diskriminering, trakasserier, fusk, matchfixning eller allvarliga integritetsbrott.

Beslut fattas av styrelsen efter att medlemmen getts möjlighet att yttra sig. Beslut ska vara skriftligt och kunna överklagas till årsmötet (om inte särskild ordning gäller genom överordnade regelverk).

3 kap. Årsmöte och extra årsmöte

1 § Tidpunkt och kallelse

Ordinarie årsmöte hålls senast den _____ varje år. Kallelse ska ske senast **4 veckor** före årsmötet. Handlingar ska finnas tillgängliga senast **1 vecka** före.

2 § Motioner och ärenden

Motion från medlem ska vara styrelsen tillhanda senast **3 veckor** före årsmötet.

3 § Rösträtt och ombud

Varje medlemsförening har **1 röst**. Årsmötet kan besluta om differentierad röstfördelning (t.ex. kopplad till medlemsantal) om det tydligt framgår av årsmötesbeslut och tillämpningsföreskrifter.

Ombud ska ha skriftlig fullmakt.

4 § Beslutförhet

Årsmötet är beslutfört med de röstberättigade som är närvarande enligt kallelse.

5 § Beslut och omröstning

Beslut fattas med enkel majoritet, om inte annat anges i stadgarna. Vid lika röstetal har mötesordföranden utslagsröst, utom vid personval där lottning sker.

6 § Ärenden vid årsmöte (dagordning)

1. Mötets öppnande
2. Val av mötesordförande och mötessekreterare
3. Val av protokolljusterare/rösträknare
4. Fastställande av röstlängd
5. Fråga om mötets behöriga utlysande
6. Fastställande av dagordning
7. Styrelsens verksamhetsberättelse
8. Årsredovisning (resultat- och balansräkning)
9. Revisionsberättelse
10. Fråga om ansvarsfrihet för styrelsen
11. Fastställande av verksamhetsplan och budget
12. Fastställande av avgifter
13. Behandling av motioner och styrelseförslag
14. Val av:
 - a) ordförande
 - b) övriga styrelseledamöter
 - c) revisorer
 - d) valberedning
15. Övriga frågor
16. Mötets avslutande

7 § Extra årsmöte

Extra årsmöte hålls när styrelsen finner skäl eller när revisor/medlemmar (minst 1/3 av medlemsföreningarna) skriftligen begär det. Kallelse senast 2 veckor före.

4 kap. Styrelsen

1 § Sammansättning

Styrelsen består av ordförande samt – ledamöter. Styrelsen bör eftersträva mångfald och jämställd representation.

2 § Mandattid

Ordförande väljs på 1 år. Ledamöter väljs på 2 år med växelvisa val (om årsmötet beslutar detta).

3 § Styrelsens uppgifter

Styrelsen ska särskilt:

- leda verksamheten enligt stadgar, årsmötesbeslut och värdegrund,
- stödja och utveckla medlemsföreningarnas e-sportverksamhet,
- verka för trygg och inkluderande miljö samt matchintegritet,
- förvalta ekonomi och upprätta budget/verksamhetsplan,
- ansvara för policys (t.ex. uppförandekod, trygg e-sport, integritet, arrangörsstandard).

4 § Sammanträden och beslutförhet

Styrelsen sammanträder minst ___ gånger per år och är beslutför när minst hälften av ledamöterna är närvarande.

5 kap. Revision

1 § Revisorer

Årsmötet väljer ___ revisor(er) (och ev. suppleant) för 1 år.

2 § Uppgift

Revisor granskar styrelsens förvaltning och räkenskaper och avger revisionsberättelse till årsmötet.

6 kap. Valberedning

1 § Sammansättning och uppgift

Årsmötet väljer valberedning om ___ ledamöter varav en sammankallande. Valberedningen föreslår kandidater till val på årsmötet och ska bedriva arbetet öppet och inkluderande.

7 kap. Disciplin, trygghet och tävlingsintegritet

1 § Grundprinciper

Esportsyd ska verka för rent spel, trygghet, likabehandling och god etik. Föreningen ska aktivt motverka fusk, matchfixning, trakasserier, mobbning och annan otillbörlig påverkan.

2 § Disciplinära åtgärder

Styrelsen får besluta om disciplinära åtgärder enligt 2 kap. 7 § och enligt eventuella antagna tävlings- och disciplinsregler.

8 kap. Ekonomi och medel

1 § Medel

Föreningens medel består av medlemsavgifter, bidrag, sponsring/donationer samt övriga intäkter.

2 § Förvaltning

Medel ska användas för att uppfylla föreningens ändamål. Styrelsen ansvarar för ordnad bokföring.

9 kap. Upplösning

1 § Beslut

För upplösning krävs beslut av två på varandra följande möten, varav minst ett ordinarie årsmöte, med minst **2/3** majoritet på vardera mötet.

2 § Fördelning av tillgångar

Vid upplösning ska föreningens eventuella tillgångar användas till e-sport/idrottslig verksamhet i linje med föreningens ändamål, enligt det upplösningsbeslut som fattas.

Bilaga (rekommenderat att anta som styrande dokument)

För att ligga "RF/SESF-nära" i praktiken rekommenderas att Esportsyd antar följande som policies/regelverk (beslutas av årsmötet eller styrelsen enligt mandat):

- Uppförandekod (trygg e-sport, språkbruk, ledarskap, vårdnadshavarstöd)
 - Likabehandlingsplan och rutin för anmälan/åtgärd
 - Tävlings- och arrangörsregler (matchintegritet, anti-fusk, fair play)
 - Integritet och personuppgifter (GDPR-rutiner)
- (RF:s idéprogram "Idrotten Vill" är en bra värdegrundsbilaga.)